

# ESTRATÉGIAS LÚDICAS PARA A DISSEMINAÇÃO DOS CONHECIMENTOS ACERCA DA CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE ALIMENTOS PARA CRIANÇAS E ADOLESCENTES

**Joane Cristina Costa Pereira** IF Baiano - Campus Guanambi. E-mail: joanecosta28@gmail.com

**Mateus Barbosa Silva** IF Baiano - Campus Guanambi. E-mail: mateusbarbosa327@gmail.com

**Lucas Brito Landim** IF Baiano - Campus Guanambi. E-mail: lucas.landim@ifbaiano.edu.br

O projeto de extensão teve como objetivo introduzir conhecimentos acerca da ciência e tecnologia de alimentos para crianças e adolescentes, com utilização de metodologia lúdica. As escolas selecionadas para participar foram: Colégio Municipal José Neves Teixeira, da cidade de Guanambi, com 25 alunos participantes, com idade de 13 e 14 anos; Escola Familiar Agrícola, da cidade de Riacho de Santana, com 16 participantes, com idade de 17 e 18 anos. O projeto foi desenvolvido com reuniões semanais com duração de uma hora, com as turmas separadamente, em que foram abordados os temas: conservação de alimentos, boas práticas de fabricação, higiene de alimentos e rotulagem. Os conteúdos eram introduzidos através de discussões e conversação com os participantes, também foram abordados outros temas, que foram discutidos por interesse dos alunos. Para verificar a compreensão que os participantes tiveram dos temas abordados, foram criados jogos no formato de quiz e verdadeiro ou falso, um jogo para cada tema central. Os participantes foram divididos em equipes, de três a quatro pessoas, com nomes relacionados a alimentos, para competir nos Jogos Olímpicos Alimentícios. As equipes jogaram separadamente, acumulando pontos dos quatro jogos. Ao final dos encontros e dos jogos, houve a entrega dos prêmios: Fones de ouvido e medalhas para o primeiro lugar, e também medalhas para o segundo e terceiro lugar.

**Palavras-chave:** Metodologia lúdica, ciência de alimentos, jogos alimentícios.